

REGULAMIN POLA GRY SCORPION PAINTBALL KROTOSZYN

1. Na terenie pola SCORPION PAINTBALL KROTOSZYN obowiązuje przestrzeganie niniejszego regulaminu oraz stosowanie się do poleceń obsługi.
2. Osoba biorąca udział w grze oświadcza, że jest świadoma ryzyka jakie wiąże się z udziałem w grze Paintball i uczestniczy w niej na własną odpowiedzialność, a w przypadku wystąpienia jakiegokolwiek nieszczęśliwego zdarzenia lub wypadku, spowodowanego nie przestrzeganiem niniejszego Regulaminu nie będzie występować z jakimkolwiek roszczeniem do organizatora pola paintballowego SCORPION PAINTBALL KROTOSZYN.
3. Osoby cierpiące na choroby serca lub inne schorzenia, które w przypadku wysiłku fizycznego mogą zagrażać ich zdrowiu lub życiu nie powinny brać udziału w grze paintball'owej.
4. Obsługa pola paintballowego nie odpowiada za rzeczy pozostawione na terenie pola.
5. W grze mogą uczestniczyć: osoby pełnoletnie legitymujące się dokumentem ze zdjęciem potwierdzającym tożsamość oraz osoby poniżej 18-ego roku życia po zgłoszeniu się ze swoim rodzicem lub prawnym opiekunem, który wyrazi pisemną zgodę na udział podopiecznego w grze.
6. Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu, narkotyków lub innych środków odurzających mogących mieć wpływ na prawidłową pracę organizmu ludzkiego, mają całkowity zakaz wstępu na teren pola paintball'owego.
7. Każdy z uczestników przed rozpoczęciem gry zostaje przeszkolony w zakresie bezpieczeństwa oraz funkcjonowania sprzętu.
8. Strzelanie z broni pneumatycznej (karabinek paintballowy zwany dalej „markerem”) może odbywać się tylko w ściśle wyznaczonym terenie – strefie gry.
9. Osoby biorące udział w grze ponoszą pełną odpowiedzialność za szkody powstałe w wyniku użycia markera.
10. Zawodników obowiązuje podporządkowanie się ustalonym zasadom gry.
11. Przebywający na polu gry zawodnicy są **bezwzględnie zobowiązani do noszenia masek ochronnych**, które mogą zostać zdjęte wyłącznie poza polem, w wyznaczonym bezpiecznym miejscu. Trafienie w nieosłoniętą twarz może spowodować poważne obrażenia włącznie z utratą wzroku.
12. W przypadku stwierdzenia, że na polu gry przebywa osoba bez maski ochronnej, należy natychmiast przerwać grę i powiadomić inne osoby przebywające na polu gry.
13. Poza strefą gry wymagane jest stosowanie zatyczek lub barrel – bagów na lufie oraz blokowanie spustu.
14. **Kategorycznie zabrania się strzelania poza polem gry. Kategorycznie zabrania się kierowania ognia poza obręb pola gry.**
15. Strzelanie do przedmiotów, zwierząt lub osób niebiorących udziału w grze jest całkowicie zabronione.
16. Podczas gry należy strzelać z markera wyłącznie do osób z drużyny przeciwnej, które biorą udział w grze. Minimalna odległość, z której wolno oddać strzał do gracza wynosi nie mniej niż 5 metrów. Zmiany w tym punkcie mogą wprowadzić gracze na własną odpowiedzialność i tylko za zgodą wszystkich uczestników gry.
17. Uczestnicy biorący udział w grze są zobowiązani na każdy sygnał sędziego natychmiast przerwać grę. Należy również niezwłocznie przerwać grę w przypadku zauważenia na polu gry osoby postronnej lub osoby ze zdjętą maską ochronną.
18. Przed rozpoczęciem gry zawodnicy wspólnie z instruktorem ustalają zasady trafienia – na rozbite kulki tzw. „splat” lub uderzenie kulką (bez rozbicia kulki włącznie).
19. Zawodnik, który zamierza zejść tymczasowo z pola gry z jakiegokolwiek powodu innego niż rezygnacja z gry (np. z powodu zacięcia się lub uszkodzenia markera, uzupełnienia kulek, wyczerpania gazu), daje znać sędziemu i zachowuje się identycznie jak zawodnik wyeliminowany z gry.
20. Gracz wyeliminowany z gry nie zdejmując maski podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą ręką, trzymającą marker, opuszcza lufę karabinka ku ziemi i w ten sposób szybko i najkrótszą drogą opuszcza pole gry.
21. Podczas gry korzystać można jedynie za sprzętu dostarczonego przez organizatora oraz kul nabytych na polu gry. Zabrania się strzelania używanymi kulkami, kulkami znalezionymi, zabrudzonymi, mokrymi czy też niewiadomego pochodzenia. Użycie takich kulek może spowodować uszkodzenie markera.
22. Zabrania się samowolnego demontowania, regulowania i ulepszania broni. Należy unikać zanieczyszczenia broni ziemią.
23. W razie stwierdzenia jakiegokolwiek niesprawności broni lub oporządzenia należy przerwać grę i zwrócić się do obsługi.
24. Osoby biorące udział w grze zobowiązane są zwrócić sprzęt po skończonej grze w stanie, w jakim znajdował się w chwili jego wydania. Za wszelkie zagubienia i uszkodzenia broni lub oporządzenia wynikające z niewłaściwego używania, w tym powstałe w wyniku nieprzestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu, odpowiedzialność materialną ponosi osoba biorąca udział w grze, na rzecz której sprzęt został wydany.
25. Uczestnik oświadcza, że jest ubezpieczony od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie.
26. Osoba biorąca udział w grze jest zobowiązana zgłosić obsłudze pola paintballowego wszelkie zastrzeżenia, wątpliwości, uwagi, zarówno co do stanu technicznego wyposażenia pola, jak i co do własnego stanu zdrowia, samopoczucia lub jakiegokolwiek inne niepokojące objawy.
27. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania działalności pola paintballowego częściowo lub całkowicie w razie złych warunków atmosferycznych (silne opady, silny wiatr, burza itp.) lub innego niespodziewanego zdarzenia mogącego zagrazić bezpieczeństwu uczestników.
28. Teren pola paintballowego SCORPION PAINTBALL KROTOSZYN to naturalny teren leśny. Należy uważać na zagrożenie urazów ciała wynikające z ukształtowania i nierówności terenu, np. wystające korzenie, gałęzie, pagórki, zagłębienia i inne występujące w lesie niebezpieczeństwa. Pole nie bierze odpowiedzialności za wypadki spowodowane nie zachowaniem należytej ostrożności. Uczestnicy korzystają z pola na własną odpowiedzialność.
29. Zabronione jest pozostawianie w lesie jakichkolwiek śmieci a w szczególności szkła. Zabronione jest również używanie zapalniczek, zapatek i urządzeń wyzwalających iskrę w związku z zagrożeniem pożarowym.
30. Osoby biorące udział w grze niestosujące się do postanowień niniejszego Regulaminu oraz stwarzające zagrożenie dla życia lub zdrowia własnego lub innych osób będą natychmiast usunięte z pola gry bez możliwości zwrotu uiszczonej zapłaty za grę.
31. Nawet przy zachowaniu wszystkich rygorów bezpieczeństwa gra w paintball jest nieodłącznie związana z ryzykiem wystąpienia drobnych urazów między innymi takich jak siniaki czy obtarcia, powstających w wyniku trafienia kulką.